

1. ¿Qué es la ULATINHACK 2026?

ULatinHack 2026 es una Hackatón enfocada en la aplicación de tecnologías de SAP para desarrollar soluciones innovadoras. En la Hackatón, los participantes resolverán retos relacionados con el uso de tecnologías de SAP.

Este evento es organizado por la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC), SAP University Alliance y NTT DATA (en adelante, Los Organizadores) y dirigido a todos los profesionales del sector de tecnología y afines, conocedores de este sector y estudiantes de las distintas instituciones educativas de Lima, Trujillo y Arequipa.

2. Fecha y lugar

La ULatinHack inicia el 08 de septiembre del 2026 con el desarrollo de Workshops a cargo de SAP como parte de la capacitación previa al concurso. El envío de propuestas inicia el lunes 28 de septiembre de 2026 y termina el domingo 04 de octubre de 2026.

Los finalistas de Lima presentarán sus resultados a las 09:00 am en el Campus de Monterrico de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC), ubicada en Prolongación Primavera 2390, Monterrico, Santiago de Surco, Lima.

Los finalistas de Arequipa presentarán sus resultados a las 04:00 pm en las oficinas de NTT DATA, ubicadas en Av. El Ejército 795, Cayma, Arequipa.

Los finalistas de Trujillo presentarán sus resultados a las 04:00 pm en las oficinas de NTT DATA, ubicadas en Av. Mansiche 1703, Trujillo.

3. Participantes

Dirigido a estudiantes universitarios que se encuentren cursando los últimos ciclos de la carrera, los estudiantes deberán encontrarse ubicados en Lima, el Callao, Trujillo y Arequipa. Al menos un integrante del equipo debe tener conocimientos de programación. Deberán presentar la documentación que permita acreditar dicha situación.

4. Forma de participar

Para participar, deberá cumplirse con los siguientes requerimientos:

- Para poder registrarte debes contar con un equipo de mínimo tres (3) personas y máximo de cinco (5). Los equipos deben estar formados al iniciar la Hackatón.
- Será deseable que tengan experiencia previa sobre tecnologías de SAP, ya que contar con estas habilidades permitirá afrontar de mejor forma el desafío.
- Los Participantes no podrán ser colaboradores y/o practicantes de NTT DATA.
- Los Participantes solo podrán presentarse como personas naturales.
- No podrán participar aquellos Participantes que tengan algún conflicto de interés con NTT DATA.

- El Participante deberá compeler a su empleador o a terceros (sus universidades, por ejemplo) a que no realicen publicidad respecto al evento.
- Todos los datos que los participantes ingresen deben ser válidos y vigentes.

Ingresar como participantes de la Hackatón dará derecho a lo siguiente:

- Acceso a las mentorías.
- Otras capacitaciones dentro del evento.

5. Registro de los Participantes

La inscripción será por medio de un formulario en la landing page del evento:

<https://ulatinhack.com/inicio-2026/>

El cierre de registro será el viernes 04 de septiembre de 2026 hasta las 12:00 pm.

Posterior al registro de los equipos participantes, llegará la confirmación de su inscripción mediante un correo electrónico.

La organización tiene la potestad de decidir el cierre del registro al llegar al máximo de equipos permitidos.

Todos los datos que los participantes ingresen deben ser válidos y encontrarse plenamente vigentes, bajo apercibimiento de dar por descalificados en caso de incumplimiento.

Ser aceptados como participantes de la Hackatón dará derecho a lo siguiente:

- Participar en el evento principal.
- Acceso a las mentorías.
- Otras capacitaciones dentro del evento.

Toda la información sobre el evento de la Hackatón será compartida vía correo electrónico.

Los equipos participantes deberán seguir y prestar atención a toda la información publicada mediante dicho canal.

6. Desafío de la ULATINHACK 2026

a. Contenido de la ULATINHACK 2026

Utilizar las habilidades en tecnologías de SAP para abordar los siguientes retos de la sociedad:

- Equipo Provincia: MineIQ: Asistente IA para la Toma de Decisiones en Exploración Minera
- Equipo Lima: GeoRisk: Predicción de Riesgos Geológicos y Socioambientales en Zonas de Exploración

b. Entregables

Se detallarán los entregables de cada equipo al inicio de la Hackatón. Esto será el 08 de septiembre de 2026, a través de una reunión vía la plataforma Teams cuyo link será enviado a los correos de los participantes inscritos como máximo el 07 de septiembre de 2026.

c. Mentores y facilitadores

Cada equipo participante se le asignará un mentor. Los mentores estarán disponibles durante los días del evento y en un horario definido. Las sesiones son para que el mentor guíe en el desarrollo, mas no participará en la solución del reto. A cada equipo se le asignarán minutos de mentoría, a los cuales se podrá acceder cada vez que se necesite y sus mentores estén disponibles. Estas reuniones deben ser tomadas de manera obligatoria. Los mentores ayudarán con las consultas relacionadas al evento (agenda, reglas, entregables, etc.).

7. Desarrollo de la ULATINHACK 2026

La Hackatón es en formato híbrido y se desarrollará de acuerdo al cronograma siguiente:

Fecha	Detalle
24 de agosto 2026	Inicio
Del 24 de agosto al 04 de septiembre	Registro de participantes Cierre: 04 de septiembre 12:00 pm
Del 8 al 10 de septiembre	Workshop Virtuales: 1. 08.09 10:00 am SAP Build 2. 09.09 10:00 am SAP Analytics Cloud 3. 10.09 10:00 am Cómo activar cuenta Trial y servicios de Build y SAC
Del 14 al 25 de septiembre	Self Learning vía Student Zone by SAP Learning 1. SAP Build (Low-Code / No-Code). 4 horas (obligatorio) 2. SAP Build Apps. 6 horas (elegir opción 2 o 3, pero obligatorio uno de ellos) 3. SAP Build Code. 1 hora (elegir opción 2 o 3, pero obligatorio uno de ellos) 4. SAP Analytics Cloud. 2 horas 5 minutos (obligatorio) Prerrequisito: Exploring SAP Analytics Cloud 5 horas (Sin prerrequisito - obligatorio) 5. Designing Stories in SAP Analytics Cloud 7 horas (electivo)
Del 28 de septiembre al 04 de octubre	Envío de propuestas Cierre: domingo 04 de octubre 11:59 pm
12 de octubre	Elección de finalistas 04:00 pm
14 de octubre	Lima: Sesión presencial en auditorio del campus de Monterrico de UPC Hora de inicio: 09:00 am Trujillo y Arequipa: Sesión híbrida, los finalistas deberán asistir a las oficinas de NTT DATA en su ciudad correspondiente. El jurado estará conectado en vivo desde Lima. Hora de inicio: 04:00 pm

8. Elección del Jurado

a). Elección de Finalistas y ganadores

Se seleccionarán para la final cinco (5) equipos, los que serán anunciados el día 12 de octubre de 2026 a las 04:00 pm. Estos equipos finalistas realizarán su elevator pitch de cinco minutos el 14 de octubre durante la sesión presencial e híbrida de la ULatinHack, asimismo estos recibirán preguntas, consultas y/o cuestionamientos por parte del jurado.

Los ganadores del reto planteado (los 3 primeros lugares) en la Hackatón serán anunciados en el mismo evento el día 14 de octubre.

b). Composición del jurado

Se tendrá un jurado de expertos en tecnología e innovación.

El jurado tendrá la potestad de declarar desierto el premio, deshacer empates o dar menciones especiales. La decisión del jurado será inapelable.

c). Valoración

El Jurado elegirá la solución con la mejor puntuación obtenida respecto a los siguientes 5 criterios:

- Ejecución: Grado de funcionalidad del proyecto.
- Aplicación práctica: Viabilidad de la solución respecto al reto planteado.
- Experiencia Usaria: Satisfacción del usuario al utilizar la aplicación enfocada al reto planteado.
- Innovación: Grado de innovación.
- Propuesta Técnica: se valorará la calidad técnica para la solución del reto elegido.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN - ETAPA DE EVALUACIÓN DE FINALISTAS Y SELECCIÓN DE GANADORES	
EJECUCIÓN	20%
APLICACIÓN PRÁCTICA	20%
EXPERIENCIA USUARIA	20%
INNOVACIÓN	20%
PROPUESTA TÉCNICA	20%
PUNTAJE	100%

9. Premios

1. Monto del Premio:

Primer Puesto:

- Una oferta para la realización de Prácticas preprofesionales, Programa Trainee en NTT DATA para todos los integrantes del grupo ganador.
- Premio electrónico de NTT DATA para cada integrante del equipo ganador.

Segundo Puesto:

- Premio sorpresa de SAP para cada integrante del equipo ganador.

Tercer Puesto:

- 1/4 de Beca para cursos virtuales en la escuela de posgrado de la UPC.

2. Condiciones para la entrega de premios

a) Sobre el convenio de prácticas: La suscripción y ejecución del presente Convenio de Prácticas Preprofesionales se encuentra sujeta a la normativa vigente aplicable, especialmente lo dispuesto por la Ley sobre modalidades formativas laborales (Ley 28518) y demás disposiciones relacionadas, así como a los procedimientos internos, reglamentos y directrices establecidas por NTT DATA.

b) Sobre el SAP Digital badge: Se coordinará con el equipo ganador para la entrega del premio.

c) Sobre el ¼ de beca para cursos virtuales de postgrado UPC: La efectividad del premio podrá hacerse efectiva 7 días hábiles posteriores a la premiación; asimismo, tendrá una validez por un año siendo personal e intransferible.

10. Publicidad

Este evento solo podrá ser publicitado por los Organizadores o por los terceros que estos autoricen. Los participantes deberán compeler a sus empleadores o a terceros a que no realicen publicidad respecto al evento.

11. Consultas

Cualquier consulta que tengan los participantes, pueden hacerla llegar al correo: juan.mansilla@upc.pe

12. Código de conducta

Será descalificado el equipo en caso de que incurra en las siguientes acciones:

- Actos indecorosos, como faltas de respeto, mensajes discriminatorios, insultos o algún tipo de agravio que afecte directamente a la organización o estén mencionadas en nuestra legislación vigente.
- No cumplir con la totalidad de la entrega de la documentación en el numeral 6 (Entregables).
- De conocerse algún caso donde se vea afectado o potencialmente afectado el derecho a la propiedad de terceros, el equipo quedará automáticamente fuera del concurso y en caso sea ganador de la Hackatón se anulará el premio.
- Aquellos que incumplan el código de conducta deberán liberar de toda responsabilidad al equipo organizador.

13. Exoneración de responsabilidades

En caso de que existan temas técnicos o cualquier otro tipo de dificultad que impida llevarse a cabo el desarrollo del evento, el equipo organizador lo comunicará por los medios autorizados.

El registro de los equipos y participantes es responsabilidad de estos. Cualquier dato erróneo e ingresado de manera incorrecta no es responsabilidad de los Organizadores. Deberán hacer la corrección de datos antes del inicio de la Hackatón.

Los Organizadores no serán responsables por cualquier evento suscitado dentro de sus instalaciones, por lo cual los participantes son exclusivamente responsables de sus actividades y quehaceres dentro del espacio proporcionado por Los Organizadores, no pudiendo, en ningún supuesto, imputar responsabilidad a estos últimos.

Los Organizadores no se responsabilizan de accidentes o una emergencia de salud de un participante de la Hackatón, que puedan suscitarse dentro de las instalaciones durante el evento de la Hackatón del miércoles 09 de septiembre del año 2026. En ese sentido, los Participantes son responsables de evaluar su estado de salud y su condición para participar en el evento, declarando además de contar con el seguro de salud adecuado para atenderse, bajo su propia responsabilidad, ante cualquier contingente que pudiese suceder.

NTT DATA no será responsable por ningún accidente, incidente, daño o perjuicio que pudiera ocurrir durante la ejecución del concurso, la entrega de premios o cualquier actividad relacionada con el evento. Los participantes aceptan que cualquier riesgo derivado de su participación es asumido exclusivamente por ellos y que los Organizadores no serán responsables por circunstancias ajenas a su control.

14. Consideraciones legales

a. Aceptación de términos

Al registrarse y decidir participar en este evento, usted está aceptando sin restricciones y de la forma más amplia las condiciones señaladas en este acuerdo. NTT DATA PERU S.A.C. (a lo largo de este documento, "NTT DATA") asume que dicha aceptación la hace usted en el pleno de uso de sus facultades, encontrándose habilitado legalmente para ello. Por lo mismo, se le requiere revise todos los términos aquí contenidos con la debida diligencia. En caso usted no estuviere de acuerdo con la totalidad de los términos y condiciones expuestos en este documento, se le requiere se abstenga de participar en el evento.

b. Modificación de los términos

Las condiciones aquí contenidas pueden ser modificadas por NTT DATA en cualquier momento. En mérito a ello, usted se obliga a mantenerse continuamente informado sobre los términos y condiciones mediante su acceso periódico a los mismos.

c. Calidad de la información

La información que usted proporcione al registrarse o identificarse, de corresponder, deberá ser veraz y exacta. Usted se obliga a no proveer información falsa a NTT DATA. En ese sentido, NTT DATA podrá excluir a usted o a la totalidad de miembros del equipo registrado, sin asumir frente a usted responsabilidad alguna, en caso se detectase que usted ha provisto información falsa o inexacta a NTT DATA.

d. Cesión de derechos

Los participantes de la Hackatón aceptan y reconocen que cualquier proyecto, idea, prototipo, diseño o desarrollo generado durante el evento podrá ser utilizado libremente tanto por los Organizadores como por los propios participantes, sin generar repercusiones económicas ni reclamaciones sobre propiedad intelectual.

Los participantes otorgan una licencia no exclusiva, global, irrevocable y libre de regalías a los Organizadores para utilizar, modificar, reproducir, distribuir y comercializar cualquier contenido derivado de la Hackatón, incluyendo pero no limitado a software, aplicaciones, modelos de negocio, estrategias tecnológicas y otros resultados. Asimismo, los Organizadores reconocen el derecho de los participantes a hacer uso de sus propias contribuciones sin restricciones, asegurando un acceso equitativo a la innovación generada.

Este acuerdo establece que ninguna de las partes estará obligada a compartir beneficios económicos derivados de la explotación de los proyectos generados en la Hackatón, protegiendo a todos los involucrados de futuras disputas sobre derechos de propiedad intelectual.

e. Protección de datos

NTT DATA asume frente a usted, con las exclusiones y precisiones detalladas en este documento, las obligaciones derivadas de la legislación local de protección de datos personales. En ese sentido, y de conformidad con lo establecido en la referida legislación, usted acepta que sus datos personales, incluyendo los que pudieran calificarse como sensibles, que suministre durante el uso de la web, se incorporarán a una o más bases de datos automatizadas o no automatizadas de los que será titular NTT DATA.

En ese sentido, usted facilita sus datos personales y autoriza libre, informada, expresa e inequívocamente a NTT DATA a tratar sus datos de la manera más amplia permitida en las normas legales aplicables, ya sea directamente o a través de terceros, y a utilizar o transferir tales datos, inclusive para fines comerciales, envío de publicidad y/o promociones. Asimismo, autoriza a NTT DATA a llevar a cabo el flujo transfronterizo de sus datos personales, incluidos los sensibles, y a transferir, local o internacionalmente, dichos datos a sus empresas vinculadas, asociadas, afiliadas, miembros del mismo grupo económico al cual pertenece, e incluso proveedores de NTT DATA, domiciliados o no domiciliados en su país. En dichos supuestos, sus datos serán almacenados y tratados en las bases de datos de cualquiera de ellos.

En caso por su nacionalidad a usted o a sus datos personales le resultare de aplicación legislación distinta a la del domicilio de NTT DATA, usted se obliga a comunicar ello a NTT DATA antes de acceder a la web y aceptar estos términos, a asumir cualquier obligación asociada a ello y libera a NTT DATA de cualquier responsabilidad que pudiere resultarle aplicable. La comunicación a la que se ha hecho referencia deberá remitirse al punto de contacto señalado en la última cláusula de este documento. No hacer lo anterior, ratifica la liberación de cualquier responsabilidad a NTT DATA respecto del tratamiento de sus datos personales. Lo anterior, en tanto la web no está diseñada para procesar o filtrar los datos que se incorporasen a la misma, distinguiendo el tratamiento de personas en atención a su nacionalidad.

f. Autorizaciones para la difusión del evento

Los participantes del evento autorizan a los Organizadores de forma voluntaria y renunciando a cualquier contraprestación económica, a captar y/o grabar su imagen, las imágenes de sus bienes o creaciones, y las imágenes de sus equipos, durante las distintas fases del evento de la Hackatón. Lo anterior podrá ser realizado directamente por el personal de los Organizadores o por medio de cualquier tercero al que los Organizadores autoricen para ello. La autorización incluye el derecho de los Organizadores a explotar toda la información, imágenes o videos que pudiere recopilar, así como todos aquellos elementos identificativos de las personas participantes. Lo anterior incluye la potestad de los Organizadores de publicar sus imágenes a través de los canales internos de la organización o canales externos, tales como páginas web o perfiles de redes sociales (Facebook, Twitter, LinkedIn, etc.), plataformas de reproducción online y/o streaming (p. ej. YouTube), reuniones, foros, conferencias, presentaciones y publicaciones, así como por cualquier otro

medio de difusión (televisión, prensa, etc.). Esta autorización se concede forma transferible (con posibilidad de cederlo a terceros), sin límite temporal ni territorial (para cualquier país del mundo).

g. Responsabilidad

Usted y los participantes del evento asumen la obligación de no violar disposición legal alguna con su participación, los desarrollos que pueden realizar o cualquier actividad que pudieren realizar. En ese sentido, y a modo enunciativo, los participantes: (i) no deberán dar uso de información confidencial cuyo uso y/o divulgación se encuentra protegido por acuerdos de confidencialidad; (ii) no deberán usar propiedad intelectual o derechos de autor de terceros respecto de los cuales no cuenten con plena autorización; (iii), no deberán atribuirse como suyas obras o creaciones de terceros. En ese sentido, en caso se genere un daño a terceros, cualquiera sea el tipo de daño, en mérito a conductas como las antes señaladas, usted y los participantes del evento involucrados asumirán toda la responsabilidad que ello pudiere generar, y (iv) no deberán realizar o causar cualquier daño y/o perjuicio a terceros. Por lo mismo, usted mantendrá indemne a NTT DATA y demás organizadores, sus sociedades vinculadas, sus funcionarios y trabajadores, ante cualquier supuesto como los descritos.

Los Participantes se obligan a mantener la confidencialidad de toda la información que reciba, o que llegue a su conocimiento, en virtud de este concurso y/o cualquiera de las actividades de NTT DATA y los demás organizadores o de los terceros relacionados con esto de la misma; y a proteger dicha información de toda forma de divulgación, tomando las medidas y recaudos adecuados para ello. Los Participantes se obligan a no difundir la información confidencial de NTT DATA ni de los demás organizadores, por lo cual no podrá ser compartida bajo ningún supuesto con sus empleadores, socios, familiares, amistades, amigos o ningún tercero.

Finalmente, todas sus actuaciones en este evento se encontrarán a su vez gobernadas, en tanto fuere posible, por el código de ética de NTT DATA, el cual podrá encontrar en la página web de la compañía.

h. Descalificación

Cualquier participante podrá ser descalificado por NTT DATA, en cualquier momento, por el solo hecho de incumplir, a criterio de NTT DATA, cualquiera de las disposiciones contenidas en este documento. La descalificación de un participante no necesariamente descalifica al grupo correspondiente, quedando ello a discreción de NTT DATA.